

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение  
«Гимназия № 96 им. В.П.Астафьева»

Утверждено:  
Директор МБОУ «Гимназии № 96»  
Е.В.Бреус  
Приказ №136/пд от 31.08.2021 г.



**Дополнительная общеразвивающая программа**  
**«Твори, выдумывай, пробуй»**  
2 «Б» класс  
(Срок реализации программы 1 год)  
Возраст учащихся 8-9 лет

**Автор - составитель:**  
Бакулина Валерия Валерьевна,  
учитель начальных классов

г. Железногорск  
2021г.

## Пояснительная записка

Программа «Твори, выдумывай, пробуй» создана на основе федерального компонента государственного стандарта начального общего образования и в соответствии с учебным планом МБОУ Гимназия № 96.

**Направленность программы:** техническая

В связи с необходимостью перехода от традиционного образования к образованию инновационному, реализующему общий принцип развития младшего школьника, возникает необходимость перехода на новые формы и методы обучения с использованием новых учебников и учебных пособий.

**Новизна:** дополнительной общеобразовательной программы «Твори, выдумывай, пробуй» позволит обучающимся познакомиться с проектной технологией, с алгоритмом построения проекта и с правилами публичного выступления перед незнакомой аудиторией.

Дополнительная образовательная программа представляет систему обучающих и развивающих занятий по проектно-исследовательской деятельности для обучающихся начальной школы.

Практические занятия переносят детей в мир опытов и знакомят с первыми шагами в науке.

Начиная работать над каким-либо опытом или занятием, дети пытаются внести размышления, а часто и дополнительные решения.

Кружок помогает развивать внимание и логику, творческое мышление и любознательность, память и способность к восприятию.

**Актуальность и важность** данного курса обосновывается необходимостью подготовки эрудированных обучающихся, грамотных в широком смысле слова, вооруженных навыками пользования проектными технологиями в такой степени, в какой это им будет необходимо для дальнейшего самостоятельного изучения компьютерных технологий после окончания школы.

Данная программа педагогически целесообразна, т.к. направлена на развитие личности, готовой к правильному взаимодействию с окружающим миром, к самообразованию и саморазвитию.

Для развития интеллектуального и творческого потенциала каждого ребёнка нужно использовать новые образовательные технологии, тем самым вовлекая каждого ученика в активный образовательный процесс. К таким технологиям относится проектная технология.

**Особенность данной программы.**

Практические занятия переносят детей в мир опытов и знакомят с первыми шагами в науке.

**Форма реализации программы** – очная.

**Основные принципы реализации программы** – научность, доступность, добровольность, субъектность, деятельностный и личностный подходы, преемственность, результативность, партнерство, творчество и успех.

**Возраст:** данная программа рассчитана для обучающихся 1 – 4 классов.

**Срок реализации программы:**

1 год обучения – 32 часа

2 год обучения – 34 часа (т.к. занятия проходят 1 раз в неделю)

3 год обучения – 34 часа

4 год обучения – 34 часа

**Режим занятий:**

1 год обучения – 1 раз в неделю по 1 учебному часу

2 год обучения – 1 раз в неделю по 1 учебному часу

3 год обучения – 1 раз в неделю по 1 учебному часу

4 год обучения – 1 раз в неделю по 1 учебному часу

**Формы и методы проведения занятий:** беседа, игра, практическая работа, эксперимент, наблюдение, экспресс-исследование, коллективные и индивидуальные занятия, самостоятельная работа, защита работ, мини-конференция, консультации.

**Формы проведения текущей и промежуточной аттестации обучающихся**

Текущая и промежуточная аттестация проводятся на последнем занятии первого полугодия (декабрь) и второго полугодия (май). Текущая аттестация проходит в форме теста на тему «Чему я научился», а промежуточная аттестация в форме демонстрации проекта на свободную тему.

**Методы контроля:** консультация, доклад, защита исследовательских работ, выступление, выставка, презентация, мини-конференция, научно-исследовательская конференция, участие в конкурсах исследовательских работ.

**Цель программы**

- *развитие* навыков использования разных источников информации для создания проектов;
- *формирование* навыков делового общения в процессе работы над проектом.

**Задачи программы**

*Обучающие:*

- развивать самостоятельность ребёнка;
- развивать способности к самообразованию;
- обучать умению планирования своей работы;
- закреплять и углублять знания и умения учащихся при работе с проектными технологиями.

*Развивающие:*

- создать условия к саморазвитию учащихся;
- развивать умственные способности и умения решать мини-проблемы;
- развивать внимание, логику, творческое мышление, любознательность, память, способность к восприятию;
- расширять кругозор и обогащать словарный запас новыми понятиями из мира проекта.

*Воспитательные:*

- воспитывать самоуважение к позитивной самооценке автора проекта;
- воспитывать чувства самоконтроля, рефлексии;

**Планируемые результаты освоения обучающимися программы**

**Личностными** результатами являются:

- формирование положительного отношения к проектно-исследовательской деятельности; - интерес к новому содержанию и новым способам познания;
- формирование причин успеха в проектно-исследовательской деятельности, в том числе на самоанализ и самоконтроль результата, на анализ соответствия результатов требованиям конкретной задачи, понимание предложений и оценок учителя, взрослых, товарищей, родителей;
- формирование способностей к самооценке на основе критериев успешности проектно-исследовательской деятельности.

**Метапредметными** результатами являются:

- умение планировать свои действия; осуществлять итоговый и пошаговый контроль; вносить коррективы в действия на основе их оценки и учёта сделанных ошибок.
- умение адекватно воспринимать оценку своей работы;

- умение осуществлять поиск нужной информации для выполнения учебного исследования с использованием учебной и дополнительной литературы в открытом информационном пространстве, в том числе контролируемом пространстве Интернет;
- умение использовать знаки, символы, модели, схемы для решения познавательных задач и представления их результатов;
- умение оперировать такими понятиями, как проблема, гипотеза, наблюдение, эксперимент, умозаключение, вывод и тому подобное;
- умение видеть проблемы, ставить вопросы, выдвигать гипотезы, планировать и проводить наблюдения и эксперименты, высказывать суждения, делать умозаключения и выводы, аргументировать (защищать) свои идеи и тому подобное;
- умение допускать существования различных точек зрения, договариваться, приходить к общему решению;
- умение формулировать собственное мнение и позицию; соблюдать корректность в высказываниях.

**Предметными** результатами являются:

- начинать, вести/поддерживать и заканчивать различные виды диалогов в стандартных ситуациях общения, соблюдая нормы речевого этикета, при необходимости переспрашивая, уточняя;
- расспрашивать собеседника и отвечать на его вопросы, высказывая своё мнение, просьбу, отвечать на предложение собеседника.

## Календарно-тематическое планирование

2 класс

№	Тема	Количество часов		
		дата	теория	практика
1	Круг твоих интересов. Хобби. Увлечения.	06.09	1	
2	Выбор темы твоего проекта. Ты – проектант.	13.09	1	
3	Знакомство с понятиями «формулировка». Работа со словарями.	20.09 27.09		2
4	Выбор помощников в работе над проектом.	04.10		1
5	Этапы работы над проектом.	11.10	1	
6	Актуальность темы проекта. Твоё знакомство с понятием «актуальность».	18.10	1	
7	Проблема. Решение проблемы.	25.10	1	
8	Выработка гипотезы-предположение.	08.11	1	
9	Цель проекта.	15.11	1	
10	Задачи проекта.	22.11	1	
11	Сбор информации для проекта.	29.11		1
12	Знакомство с интересными людьми. Интервью.	06.12		1
13	Тест. «Чему я научился».	13.12	1	
14	Обработка информации. Отбор значимой информации. <b>Текущий контроль</b>	20.12		1
15	Создание продукта проекта. Твоё знакомство с понятием «макет», «поделка».	27.12		1
16	Играем в учёных. Это интересно.		1	
17	Отбор информации для семиминутного выступления. (Мини-сообщение).		1	
18	Творческая работа. Презентация. Твоё знакомство с понятием «презентация».			1
19	Значимость компьютера в создании проектов. Презентация.		1	
20	Знаком ли ты с компьютером? Программа MPP.			1
21	Совмещение текста выступления с показом презентации.			1
22	Подготовка ответов на предполагаемые вопросы «из зала» по теме проекта.		1	
23	Тест. «Добрые советы проектанту от мудрого Дельфина».		1	
24	Самоанализ. Работа над понятием «самоанализ».		1	
25	Играем в ученых. Это интересно.			1
26	Различные конкурсы проектно-исследовательской деятельности.			1
27	Пробное выступление перед незнакомой аудиторией.		1	
28	Самоанализ – рефлексия после твоего выступления перед незнакомой аудиторией.		1	
29	Играем в учёных. Это интересно.			1
30-31	Благодарственные рисунки-открытки помощникам твоего проекта.			1
32	Играем в учёных. Это интересно.		1	
33	Играем в учёных. Это интересно.		1	

	<b>Промежуточная аттестация</b>			
34	Советы на лето мудрого Дельфина.		1	
<b>Итого:</b>			<b>20</b>	<b>14</b>

### Содержание программы

#### 2 класс

#### **Тема 1-2. Круг твоих интересов. Хобби. Увлечения. (2 часа)**

Вводная беседа. Беседа – размышление. Просмотр видеофрагмента об увлечениях.

#### **Тема 3. Выбор темы твоего проекта. Ты – проектант. (2 часа)**

Подготовить материал для игр. Дать понятия «словарь», «проект», «тема»

#### **Тема 4-5. Знакомство с понятиями «формулировка». Работа со словарями. (2 часа)**

Беседа-размышление. Работа над понятием «формулировка».

#### **Тема 6-7. Выбор помощников в работе над проектом. (2 часа)**

Работа над понятием «помощник». Составление вопросов помощникам. Переменка. Минутка знакомства. Творческая работа на развитие пространственной координации.

#### **Тема 8. Этапы работы над проектом. (1 час)**

Работа над понятием «этап». Пронумеровать этапы по порядку – самостоятельная работа.

#### **Тема 9. Актуальность темы проекта. Твоё знакомство с понятием «актуальность». (1 час)**

Работа над понятием «актуальный». Советы Мудрого дельфина. Работа с таблицей – установление соответствий.

#### **Тема 10. Проблема. Решение проблемы. (1 час)**

Работа над понятием «проблема». Советы Мудрого Дельфина. Игра «Сколько функций у предмета?»

#### **Тема 11. Выработка гипотезы-предположение. (1 час)**

Работа над понятиями «выработка», «гипотеза», «предположение».

#### **Тема 12. Цель проекта. (1 час)**

Работа над понятием «цель». Творческое задание – определение цели проекта по фрагменту выступления. Советы Мудрого дельфина.

#### **Тема 13. Задачи проекта. (1 час)**

Работа над понятием «задача проекта».

#### **Тема 14. Сбор информации для проекта. (1 час)**

Работа над понятиями «сбор информации», «энциклопедия», «интернет», «книги, газеты, журналы». Советы Мудрого Дельфина.

#### **Тема 15. Знакомство с интересными людьми. Интервью. (1 час)**

Работа над понятиями «интервью», «интервьюер». Поиск ответов на проблемные вопросы.

#### **Тема 16. Тест. «Чему я научился». (1 час)**

Самостоятельная работа над тестом. Взаимопроверка.

#### **Тема 17. Обработка информации. Отбор значимой информации. (1 час)**

Работа над понятием «обработка информации», «отбор».

#### **Тема 18. Создание продукта проекта. Твоё знакомство с понятием «макет», «поделка». (1 час)**

Работа над понятием «продукт проекта», «макет», «поделка». Советы Мудрого Дельфина. Творческое задание – самостоятельное заполнение таблицы «Форма продукта проекта».

#### **Тема 19. Играем в учёных. Это интересно. (1 час)**

Лаборатория «учёных». Выполнение опыта «окрашивание мелка в различные цвета».

**Тема 20. Отбор информации для семиминутного выступления. (Мини-сообщение). (1 час)**

Работа над понятием «выступление». Отбор информации для мини-выступления.

**Тема 21. Творческая работа. Презентация. Твоё знакомство с понятием «презентация». (1 час)**

Работа над понятием «презентация проекта». Творческая работа «Моя презентация».

**Тема 22. Значимость компьютера в создании проектов. Презентация. (1 час)**

Ознакомление с компьютерной презентацией.

**Тема 23. Знаком ли ты с компьютером? Программа MPP. (1 час)**

Работа над созданием презентации в программе *MPP-Microsoft Power Point*.

**Тема 24. Совмещение текста выступления с показом презентации. (1 час)**

Работа над понятием «аудитория». Подготовка к показу презентации. Пробное выступление перед знакомой аудиторией.

**Тема 25. Подготовка ответов на предполагаемые вопросы «из зала» по теме проекта. (1 час)**

Подготовка ответов на предполагаемые вопросы. Советы Мудрого дельфина. Работа в парах. Заполнение таблицы «Мой ответ».

**Тема 26. Тест. «Добрые советы проектанту от мудрого Дельфина». (11 час)**

Выполнение теста. Переменка – кроссворд. Взаимооценка в баллах.

**Тема 27. Самоанализ. Работа над понятием «самоанализ». (1 час)**

Работа над понятием «самоанализ». Советы Мудрого Дельфина. Самостоятельная работа по проверке рефлексивных, коммуникативных, поисковых, презентационных умений и навыков.

**Тема 28. Играем в ученых. Это интересно. (1 час)**

Опыт с использованием воды вместо линзы. Фиксация наблюдений. Высказывание предположений после наблюдений.

**Тема 29. Различные конкурсы проектно-исследовательской деятельности. (1 час)**

Конкурсы проектно - исследовательской деятельности: открытие, я – исследователь, горизонты открытий.

**Тема 30. Пробное выступление перед незнакомой аудиторией. (1 час)**

Поиск ответа на проблемный вопрос: какие правила помогают хорошо выступить перед незнакомой аудиторией. Пробное выступление.

**Тема 31. Самоанализ – рефлексия после твоего выступления перед незнакомой аудиторией. (1 час)**

Ответ на вопрос: доволен ли ты своим выступлением? Что понравилось и запомнилось? Что не понравилось?

**Тема 32. Играем в учёных. Это интересно. (1 час)**

Проведение опыта-наблюдения: как в такт биению сердца кольшется спичка, поставленная на запястье. Фиксация результатов.

**Тема 33. Благодарственные рисунки-открытки помощникам твоего проекта. Пожелания будущим проектантам. (1 час)**

Подготовка благодарственных рисунков-откликов помощникам твоего проекта. Пожелания будущим проектантам. Творческое задание «ладошка».

**Тема 34. Советы на лето мудрого Дельфина. (1 час)**

Ознакомление с советами на лето от мудрого Дельфина. «Пожелание друзьям» С. Я. Маршака.

### **Список литературы для учителя**

1. Григорьев Д.В. Внеурочная деятельность школьников. Методический конструктор: пособие для учителя / Д.В. Григорьев, П.В. Степанов. — М.: Просвещение, 2019.
2. Комашинский А.И. Использование проектного метода в образовательном процессе // Практика административной работы в школе 2016г.
3. Новикова Т. Проектные технологии на уроках и во внеурочной деятельности // Народное образование. — 2019.
4. Сергеев И.С. Как организовать проектную деятельность учащихся. — М., 2017.

### **Список литературы для ученика**

1. Рабочая тетрадь « Думаем и фантазируем» 1-4 классы, Москва Издательский центр « Вентана- Граф»- 2019
2. Учебное пособие: Р. И. Сизова, Р. Ф. Селимова «Учусь создавать проект» 1-4 классы, 2019г.

### **Материально-техническое обеспечение занятий**

1. Компьютер
2. Проектор
3. Интерактивная доска

### **Методические материалы**

1. Учебное пособие: Р. И. Сизова, Р. Ф. Селимова «Учусь создавать проект»
2. Иллюстративные материалы
3. Таблицы
4. Схемы
5. Образцы